

Comment aller sur Second Life et créer son avatarⁱ

1. Aller sur <http://secondlife.com/>
2. Cliquer sur l'étiquette orange « Get Started, membership is free! »
3. Vous aller vous retrouver sur la page « Second Life Registration : Select a community », s'il vous plait passer cette étape en cliquant sur « skip this step ».
4. Choisissez le prénom de votre avatar. Pour le nom de famille choisissez-le dans la liste prédéfinie. Entrez votre date de naissance ainsi que votre adresse email.
5. Choisissez l'apparence de votre avatar.
6. Entrez vos coordonnées personnelles.
7. Cliquez sur « skip this step » lorsqu'il vous demande de créer votre premier compte (« premium account »).
8. Vous allez alors recevoir une confirmation par email vous souhaitant « Welcome votrenom ».
9. Sur ce message que vous recevrez, vous trouverez, un lien pour activer votre compte et un lien pour télécharger le logiciel Second Life.
10. Cliquez sur le lien d'activation de votre compte et cliquez sur 'Download and install the Second Life Client'.
11. Sur votre bureau, cliquez sur l'icône de 'Second life'. Suivez les instructions vous permettant d'installer le logiciel.
12. Cliquez sur l'icône SL et connectez-vous avec votre nom et votre mot de passe.
13. Cliquez sur « I agree with the terms of licence » (je suis d'accord avec les termes de la licence).
14. Continuez
15. Vous vous trouverez (la vision est faite de telle sorte que vous voyez de dos) dans le centre d'entraînement de Second Life.
16. Aller sur « file » (en haut à gauche de l'écran) et cliquer sur « quit ».
17. Retourner sur internet et entrez le lien suivant ou cliquez dessus directement : <http://tinyurl.com/6hqj84>
18. Cliquez sur "teleport now".
19. Vous êtes maintenant au Tech.
20. (si vous désirez changer de look : cliquez sur le bouton droit de votre souris, vous pourrez alors customiser votre avatar en choisissant « appearance » dans le menu en forme de roue).

ⁱ Un avatar est une représentation de vous-même sur votre ordinateur sous la forme d'un modèle en trois dimensions.